

# BAX Berechnungsformeln

$n$  ist die Anzahl der Gegner des Spielers, für den eine Berechnung durchgeführt wird.

$B_{alt}$  ist der AltBAX des Spielers.

$B_1, B_2, B_3, \dots, B_n$  sind die BAX der  $n$  Gegner.

$B_{Niv} = (B_1 + B_2 + B_3 + \dots + B_n) / n$  ist das Gegner**Niveau** (= DurchschnittsBAX der Gegner).

$W_D = \frac{1}{1 + 10^{-D/50}}$  ist die **Gewinnerwartung** (zur Differenz  $D = B_{Spieler} - B_{Gegner}$ ) vom auszuwertenden Spieler gegenüber seinem Gegner.

$S_{Soll}$  ist die Summe der Gewinnerwartungen, **SollSiege**.

$S_{Ist}$  ist die Summe der leicht modifizierten Siege eines Spielers, **IstSiege**.

Ein Sieg ist mit 1 (bzw. 0,8 bei einem Dreisatzspiel) und eine Niederlage mit 0 (bzw. 0,2 bei einem Dreisatzspiel) zu werten.

$B_{neu} = B_{alt} + 7 \cdot (S_{Ist} - S_{Soll})$  ist der **NeuBAX** berechnet aus dem AltBAX und einer Korrektur.

$B_{erst} = B_{Niv} + 7 \cdot (S_{Ist} - \frac{n}{2})$  ist der **ErstBAX** berechnet aus dem Niveau und einer Korrektur.